

Аннотация

рабочей программы дисциплины «**Информатика и программирование**»

квалификация выпускника – бакалавр

Направление подготовки – 09.03.03 «Прикладная информатика»

Автор - Акатьева Л.Н., ст. преподаватель

Учебный цикл/учебный блок	Базовая часть
Трудоемкость дисциплины	Лекции - 8 Практические занятия - 18 Самостоятельная работа – 181 Контрольная работа - + Экзамен - 9 <i>Общая трудоемкость 216 (час.)/6 (зач. ед.)</i>
Курс, семестр	1 курс
Место дисциплины в структуре ООП (предшествующие дисциплины, последующие дисциплины)	Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика». Дисциплина относится к базовой части программы бакалавриата. Изучение данной дисциплины закладывает основы для изучения специализированных дисциплин по компьютерным технологиям.
Формируемые компетенции	ОПК-3
Цель дисциплины	Подготовить студентов к эффективному использованию современной электронной вычислительной техники в процессе решения экономических и управленческих задач. Основное внимание уделяется приобретению навыков практической работы на персональном компьютере с готовыми программными средствами, а также приобретению навыков программирования.
Задачи дисциплины	1. Дать теоретические основы знаний в области информатики и ее приложений. 2. Изучить аппаратную и программную составляющие автоматизированной обработки экономической и управленческой информации. 3. Изучить основные этапы автоматизированного решения экономических и управленческих задач. 4 Сформировать практические навыки работы на персональном компьютере с набором прикладных программных средств, предусмотренных для овладения на практических и лабораторных занятиях. 5 Обучить составлению алгоритмов решения прикладных задач 6. Ознакомить с распространенными языками и системами программирования. 7. Научить основным конструкциям алгоритмических языков при работе со стандартными структурами данных. 8. Обучить основам технологий программирования и основам разработки программных продуктов.
Основные разделы дисциплины	Теоретические основы информатики. Технические средства реализации информационных процессов.

(модули)	Программные средства реализации информационных процессов. Информационные технологии на сетях. Основы алгоритмизации. Введение в программирование. Базовые операторы языка программирования Паскаль. Сложные типы данных. Процедуры и функции. Рекурсия. Динамические структуры
----------	---