

Аннотация

рабочей программы дисциплины «**Высокоуровневые методы информатики и программирования**»

квалификация выпускника - бакалавр

Направление подготовки – 09.03.03 Прикладная информатика

Автор: Гундарь Анна Васильевна, старший преподаватель

Учебный цикл/учебный блок	Вариативная часть/ Дисциплины по выбору
Трудоемкость дисциплины	Лекции - 3 Практические занятия - 7 Самостоятельная работа – 94 Контрольная работа - + Зачет - 4 <i>Общая трудоемкость 108 (час.)/ 3 (зач. ед.)</i>
Курс, семестр	3 курс
Место дисциплины в структуре ООП (предшествующие дисциплины, последующие дисциплины)	Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика» и относится к дисциплинам по выбору.
Формируемые компетенции	ОПК-№ 3
Цель дисциплины	Формирование знаний о технических и программных средствах реализации информационных процессов, современных методах «быстрой» разработки информационных систем и адаптации к предметной области уже имеющихся систем, на основе концепций визуального проектирования (программирования).
Задачи дисциплины	1. Ознакомление с основными концепциями процедурного, структурного и объектно-ориентированного программирования, современными методами и средствами разработки программ. 2. Изучение основ визуального и объектно-ориентированного программирования и принципов создания приложений, поддерживающих требования интерфейса Win32. 3. Формирование навыков работы в современных инструментальных средах, поддерживающих разработку программного обеспечения профессионально-ориентированных информационных систем.
Основные разделы дисциплины (модули)	Основы современных технологий программирования Программирование в средах современных информационных систем Объектно-ориентированный подход к проектированию и разработке программ Особенности программирования в оконных средах Технология отладки и тестирования программ