

Аннотация

рабочей программы дисциплины «Теория игр»

квалификация выпускника - бакалавр

Направление подготовки – 38.03.01 «Экономика»

Авторы: Задраускайте Н.О., к.т.н., доцент

Учебный цикл/учебный блок	Вариативная часть/ Обязательные дисциплины
Трудоемкость дисциплины	<p>Очная форма обучения: Лекции – 27 Практические занятия – 27 Самостоятельная работа – 54 Дифференцированный зачет - +</p> <p>Заочная форма обучения: Лекции – 5 Практические занятия – 5 Самостоятельная работа – 94 Контрольная работа - + Дифференцированный зачет - 4 <i>Общая трудоемкость (часы, зачетные единицы) – 108 час./ 3 зач. ед.</i></p>
Курс, семестр	<p>Очная форма обучения: 3 курс 5 семестр Заочная форма обучения: 3 курс</p>
Место дисциплины в структуре ООП (предшествующие дисциплины, последующие дисциплины)	Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 38.03.01 «Экономика». Дисциплина относится к вариативной части программы бакалавриата и является обязательной.
Формируемые компетенции	ПК-4
Цель дисциплины	Изучение дисциплины «Теория игр» направленно на формирование у студентов теоретических знаний, практических навыков в вопросах принятия управленческих решений, нахождения оптимальных стратегий в процессе подготовки и принятия управленческих решений.
Задачи дисциплины	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ознакомление с основными понятиями теории игр; 2. Обучение теории и практике принятия решений в современных условиях хозяйственной деятельности; 3. Научить ориентироваться в современных проблемах планирования деятельности в условиях неопределенности, с учетом общих и частных предпочтений действующих субъектов.
Основные разделы дисциплины (модули)	Введение в теорию игр. Антагонистические игры. Статистические игры. Бескоалиционные игры. Кооперативные игры. Позиционные игры.